|  |  |
| --- | --- |
| Plan de Mejoramiento de Desarrollo Creativo | |
| Grado: Tercero | Primer periodo 2023 |
| Docente: Dany Esteban Valencia Espinosa | Correo: dany.valenciae@cooperativo.edu.co |
| Aprendizaje:  Comprende el funcionamiento de la programación al usar comandos simples para controlar objetos en su entorno. | |
| Actividad:   1. Revisar los contenidos presentes en el LMS del primer periodo. 2. Un algoritmo es una serie de pasos que seguimos para cumplir una tarea, por ejemplo, la primera parte del algoritmo para cepillarse los dientes sería 3. Ir al baño. 4. Encender la luz. 5. Tomar el cepillo. 6. Echarle un poco de agua 7. Echarle crema dental. 8. Mover el cepillo sobre cada diente.   Escribe el algoritmo para:  a. Ir al colegio.  b. Cenar.   1. Escribe el algoritmo de las siguientes imágenes siguiendo el ejemplo   Recuerda que:  Avanzar Giro a la derecha  Giro a la izquierda Ir atrás    2. \_\_\_ \_\_\_ \_\_\_ 3. \_\_ \_\_\_ \_\_\_ 5. Realiza el laberinto de estos algoritmos | |
| “Lo más importante es que no pierdas la ilusión de aprender y de superarte. Recuerda que el fracaso es solo una oportunidad para empezar de nuevo y hacerlo mejor.”  ¡Muchos éxitos! | |