|  |
| --- |
| Plan de Mejoramiento de Desarrollo creativo |
| Grado: Sexto | Segundo periodo 2023 |
| Docente: Edison Andrés León Pulgarin | Correo: andres.leon@cooperativo.edu.co |
| Aprendizaje:Identifica elementos de programación y electrónica básica por medio de aplicaciones virtuales con el fin de elaborar un modelo robótico básico. |
| 1. Revisar los temas subidos en la plataforma LMS. (Ciclo 1 al Ciclo 8)
2. Indique la diferencia que existe entre algoritmo y secuencia, explique con un breve ejemplo.
3. Escriba 3 ejemplos de bucle por condición y 3 ejemplos de bucle por acción.
4. Para que me sirve una variable en programación, indique dos ejemplos.
5. ¿Por qué es importante hacer debugging en programación?
6. Escriba un algoritmo que indique como preparar una taza de café.
7. Para que me sirve la plataforma Scratch
8. Explica con tus propias palabras para que me sirve los siguientes componentes electrónicos:
	1. Switch.
	2. Servomotor.
	3. potenciómetro.
	4. Fotorresistencia.
	5. Pulsador.
	6. Zumbador.
	7. Sensor ultrasónico.
9. ¿Qué significa RPM en los sistemas de engranajes?
10. Imagina que quieres transmitir movimiento desde un engranaje A a un engranaje B utilizando un sistema de engranajes. El engranaje A tiene una velocidad de rotación de 1000 revoluciones por minuto (RPM) y queremos que el engranaje B; es decir la rueda de nuestro carro gire a una velocidad de 500 RPM. Tu objetivo es determinar el número de dientes que deben tener tus engranajes.
 |
| “Lo más importante es que no pierdas la ilusión de aprender y de superarte. Recuerda que el fracaso es solo una oportunidad para empezar de nuevo y hacerlo mejor.” ¡Muchos éxitos! |