|  |
| --- |
| Plan de Mejoramiento de Desarrollo creativo |
| Grado: Octavo | Segundo periodo 2023 |
| Docente: Edison Andrés León Pulgarín | Correo: andres.leon@cooperativo.edu.co |
| Aprendizaje:Reconoce los conceptos básicos programación y resolución de circuitos utilizando plataformas virtuales y procedimientos matemáticos para la construcción de prototipos robóticos físicos. |
| 1. Revisar los temas subidos en la plataforma LMS. (Ciclo 1 al Ciclo 8)
2. Indique la diferencia entre algoritmo y secuencia, plantea 1 un ejemplo.
3. Cómo puedes definir los condicionales en programación.
4. Explica con tus palabras que es una variable en programación.
5. Define con tus palabras que es un BUG.
6. Escriba un algoritmo que indique como cepillar los dientes.
7. Indique un ejemplo de que puedo realizar en la plataforma Scratch.
8. Explica con tus propias palabras para que me sirve los siguientes componentes electrónicos:
	1. Switch.
	2. Servomotor.
	3. potenciómetro.
	4. Fotorresistencia.
	5. Pulsador.
	6. Zumbador.
	7. Sensor ultrasónico.
9. ¿Qué significa RPM en los sistemas de engranajes?
10. Imagina que quieres transmitir movimiento desde un engranaje A a un engranaje B utilizando un sistema de engranajes. El engranaje A tiene una velocidad de rotación de 1000 revoluciones por minuto (RPM) y queremos que el engranaje B; es decir la rueda de nuestro carro gire a una velocidad de 500 RPM. Tu objetivo es determinar el número de dientes que deben tener tus engranajes.
 |
| “Lo más importante es que no pierdas la ilusión de aprender y de superarte. Recuerda que el fracaso es solo una oportunidad para empezar de nuevo y hacerlo mejor.” ¡Muchos éxitos! |